**세상끝 15주차 작업일지**

**작업기간: 2023-04-09 ~ 2023-04-15**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 타이틀 씬 추가

- 스킬 쿨타임 UI 추가

- 다른 플레이어의 HP UI 추가

- 클라이언트 구조 수정, 일부 메모리 누수 등 해결

* **이동현**

- 플레이어 사망 처리

- 궁수 플레이어 추가

- 화살의 히트 스캔 처리, 몬스터 충돌

- 멀티 클라이언트 화살 발사 처리, 타겟 방향 회전

- 서버 코드 오류 수정 및 보완

* **한수찬**

- 동접 수 테스트 프로그램 몬스터 패킷 처리 문제 해결

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 던전 연출 추가  - 던전 기믹 추가  - UI 자연스럽게 수정 |
| 이동현 | - 궁수 스킬 처리  - 서버 코드 오류 수정  - 몬스터 추가  - 계단 애니메이션 수정 |
| 한수찬 | - 마법사 몬스터 로직 및 구현  - 중간 발표 대비 PPT 제작 |